



### INHOUD

HOOFDSTUK 1 – ALGEMEEN .....	2
1.1 Algemeen .....	2
HOOFDSTUK 2 – PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN .....	2
2.1 Omschrijving van kampioenschappen .....	2
2.2 Bepalingen geldend voor alle kampioenschappen .....	2
2.3 Inschrijving; promotie; degradatie.....	3
2.4 Algemeen gemiddelde .....	3
2.5 Berekening resultaten voorwedstrijden .....	5
2.6 Organisatie eindstrijd; samenstelling klassement .....	5
2.7 Persoonlijk districts Kampioenschappen .....	5
2.8 Persoonlijke gewestelijke kampioenschappen .....	6
2.9 Eindstrijden van gewestelijke kampioenschappen .....	6
2.10 Persoonlijke nationale kampioenschappen .....	6
2.11 Eindstrijden van nationale kampioenschappen .....	6
HOOFDSTUK 3 – TEAMCOMPETITIE .....	7
3.1 Nationale teamcompetitie .....	7
3.2 Spelsoort; klassen.....	7
3.3 Gemiddelde; partijlengten; teamsamenstelling; teamopstelling; dubbelpartij .....	7
3.4 Inschrijving; inschrijfgeld.....	7
3.5 Vaststelling officiële speelsterkte .....	7
3.6 Samenstelling klassement; vaststelling uitslag .....	8
HOOFDSTUK 4 – TEAMCOMPETITIE .....	8
4.1 Inschrijving districtsronde .....	8
4.2 Vaststelling partijlengte districtsronde .....	8
4.3 Wijziging partijlengte tijdens de districtsronde .....	8
4.4 Winnaar districtsronde; titel .....	9
4.5 Inschrijving gewestelijke ronde.....	9
4.6 Vaststelling partijlengte gewestelijke ronde.....	10
4.7 Winnaar gewestelijke ronde; titel.....	10
4.8 Inschrijving nationale ronde teamcompetitie.....	10
4.9 Winnaar nationale finale teamcompetitie; titel .....	10
HOOFDSTUK 5 – SLOTBEPALINGEN.....	111
5.1 Onvoorziene gevallen.....	111
5.2 Inwerkingtreding van dit reglement; wijzigingen .....	111
AANHANGSEL A: INTERVALTABEL LIBRE EN KADER 38/2 .....	122
AANHANGSEL B: MOYENNE-INTERVALLEN EN PARTIJLENGTEN PK LIBRE EN DRIEBANDEN .....	133
AANHANGSEL B: MOYENNE-INTERVALLEN EN PARTIJLENGTEN PK BANDSTOTEN .....	144

**HOOFDSTUK 1 – ALGEMEEN****1.1 Algemeen**

1. Het Wedstrijdreglement Dagbiljarten (WRD) is van toepassing op het wedstrijdwezen van het dagbiljarten carambole.
2. Op dit reglement zijn de bepalingen van toepassing van de statuten, het algemeen reglement, het sectiereglement en de bijlage van de KNBB Vereniging Carambole (KVC) bij het sectiereglement.
3. Waar in dit reglement wordt verwezen naar 'het bestuur', wordt bedoeld het bestuur van de KVC.
4. Dagbiljartleden zijn leden van de KNBB die hun wedstrijden overdag spelen, in principe op maandag tot en met vrijdag.
5. Een dagbiljarten-lid is gerechtigd deel te nemen aan kampioenschappen voor senioren (avondcompetitie), mits hij zich heeft aangemeld als senioren-lid van de KNBB en is aangesloten bij de KNBB Vereniging Carambole.
6. Persoonlijke kampioenschappen en competitiewedstrijden voor het dagbiljarten, hierna 'officiële wedstrijden voor dagbiljarten' genoemd, zijn alle wedstrijden georganiseerd door of namens de KVC, een gewest of een district.
7. Bij officiële wedstrijden voor het dagbiljarten gelden de bepalingen van dit WRD en van het Spelen Arbitragereglement (SAR).
8. De belangen van het dagbiljarten worden op het gebied van het wedstrijdwezen behartigd door de Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport (WCB).

**HOOFDSTUK 2 – PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN****2.1 Omschrijving van kampioenschappen**

1. De KVC heeft kampioenschappen voor het dagbiljarten ingesteld, alsmede de voorwaarden waaraan die moeten voldoen.
2. De in lid 1 bedoelde wedstrijden betreffen de onderstaande persoonlijke kampioenschappen, met daarbij de algemeen gemiddelden. De bijbehorende partijlengten staan in Aanhangsel B.

spelsoort	klasse	algemeen gemiddelde	
		minimum	maximum
libre-klein	5	0,000	1,200
libre-klein	4	1,200	1,700
libre-klein	3	1,700	2,500
libre-klein	2	2,500	4,000
libre-klein	1	4,000	11,000
bandstoten-klein	3	0,000	1,000
bandstoten-klein	2	1,000	1,500
bandstoten-klein	1	1,500	4,000
driebanden-klein	3	0,000	0,350
driebanden-klein	2	0,350	0,500
driebanden-klein	1	0,500	1,000

**2.2 Bepalingen geldend voor alle kampioenschappen**

In de nationale en de gewestelijke ronde moeten per speler ten minste drie partijen worden gespeeld. Afvaardiging van een speler naar het gewest is alleen mogelijk met een officieel gemiddelde in de betreffende spelsoort.

### 2.3 Inschrijving; promotie; degradatie

1. Voor de PK-inschrijving geldt als aanvangsgemiddelde het hoogste officiële gemiddelde van ofwel de teamcompetitie ofwel de PK.
2. Indien een speler in de voorwedstrijden een algemeen gemiddelde behaalt dat gelijk is aan of hoger is dan de maximum "algemeen gemiddelde grens" van de klasse waarin werd gespeeld van het desbetreffende kampioenschap, dan mag hij:
  - inschrijven voor het kampioenschap waarnaar hij is gepromoveerd ('direct ingaande promotie'), een en ander mits dat inschrijven nog mogelijk is;
  - deelnemen aan de districts-, gewestelijke of nationale eindstrijd van het desbetreffende kampioenschap ('uitgestelde promotie').
 Heeft een speler na promotie het recht van keuze en kiest hij voor het deelnemen aan de eindstrijd, dan mag hij in hetzelfde seizoen niet meer inschrijven voor het kampioenschap waarnaar hij is gepromoveerd, ook al neemt hij, door welke oorzaak ook, niet aan die eindstrijd deel.  
 Een speler promoveert direct indien hij met een niet-officieel gemiddelde is gestart en een resultaat heeft behaald hoger dan de bovengrens van de desbetreffende klasse.
3. Voor resultaten behaald in een kampioenschap waarin op biljarts kleiner dan 2,30 x 1,15 m werd gespeeld, geldt dat – voordat wordt vastgesteld of een speler promoveert – het aantal door hem gemaakte caramboles met 10 % is verminderd. Aan de hand van dit verminderde aantal caramboles dient zijn algemeen gemiddelde opnieuw te worden berekend.
4. Gedurende een kampioenschap kan men niet degraderen; de degradatie gaat het volgende seizoen in. Is het eindresultaat (officiële algemeen gemiddelde) beneden de ondergrens van de desbetreffende klasse, dan degradeert men naar de naastgelegen lagere klasse.

### 2.4 Algemeen gemiddelde

1. Het algemeen gemiddelde van een speler wordt vastgesteld voor libre, bandstoten en driebanden, altijd afgekapt op drie decimalen.
2. Het algemeen gemiddelde van een speler wordt officieel vastgesteld aan de hand van de resultaten die hij in het laatste door hem gespeelde onderdeel van een kampioenschap heeft behaald. Dit gemiddelde mag uit het avondbiljarten worden overgenomen.
3. Het officieel vastgestelde algemeen gemiddelde van de teamcompetitie dient te worden berekend aan de hand van resultaten uit ten minste vier partijen.
4. Na elke wedstrijd (voorwedstrijd, districtsfinale, enz.) wordt het algemeen gemiddelde opnieuw berekend en vindt eventueel herziening naar boven plaats; een herziening naar beneden is gedurende het seizoen niet mogelijk. Dit algemeen gemiddelde is bepalend voor het aantal te maken caramboles in het volgende onderdeel van het kampioenschap.

Het algemeen gemiddelde is:

– na de voorwedstrijd, het gemiddelde van:

- a. aanvangsgemiddelde,
- b. het in de voorwedstrijd behaalde gemiddelde, afgekapt op drie decimalen.

Is het aanvangsgemiddelde hoger, dan is dat gemiddelde leidend;

– Na de districtsfinale als ook een voorwedstrijd is gehouden:

Het algemeen gemiddelde wordt dan, het gemiddelde van:

- a. het in de voorwedstrijd behaalde algemeen gemiddelde. (Afgekapt op drie decimalen)
- b. het in de districtsfinale behaalde algemeen gemiddelde. (Afgekapt op drie decimalen).

Het **hoogste bepaalde gemiddelde** van de voorwedstrijd of de districtsfinale is leidend en is bepalend voor het aantal te maken caramboles in de vervolgwedstrijden.

- Na de districtsfinale als geen voorwedstrijd is gehouden (rechtstreekse finale):  
Het algemeen gemiddelde wordt dan, het gemiddelde van:
  - a. het gemiddelde van aanvangsgemiddelde
  - b. het in de districtsfinale behaalde algemeen gemiddelde (afgekapt op drie decimalen).

Het **hoogste bepaalde gemiddelde** van het aanvangsgemiddelde of van de districtsfinale is leidend en is bepalend voor het aantal te maken caramboles in de vervolgwedstrijden.

- Na de gewestelijke finale:  
Het algemeen gemiddelde wordt dan, het gemiddelde van:
  - a. het gemiddelde van het berekende algemeen gemiddelde in de districtsfinale (afgekapt op drie decimalen)
  - b. het behaalde algemeen gemiddelde in de gewestelijke finale (afgekapt op drie decimalen).

Het **hoogste bepaalde gemiddelde** van de districtsfinale of het bepaalde gemiddelde na de gewestelijke finale is leidend en bepalend voor het aantal te maken caramboles in de vervolgwedstrijden.

Het startgemiddelde voor het nieuwe seizoen is het hoogste bepaalde gemiddelde van de kampioenschapscyclus. (het aanvangsgemiddelde is hier niet meer van toepassing! )  
Een speler die deelneemt met een niet-officieel startgemiddelde krijgt niet het voordeel van het bepaald gemiddelde, dus voor hem is het hoogste gespeelde algemeen gemiddelde per onderdeel van toepassing. Echter zodra hij in de cyclus meer dan vier partijen heeft gespeeld, wordt dit gemiddelde na het spelen van het volledige onderdeel van het kampioenschap het officiële startgemiddelde. Dit kan echter niet lager zijn dan het gemiddelde bij inschrijving. Vanaf dat moment wordt ook gebruik gemaakt van het ‘bepaalde’ gemiddelde.

Enkele voorbeelden:

	Gemiddelde teamcompetitie voorgaand seizoen	PK Gemiddelde voorgaand seizoen	PK Startgemiddelde	Gespeeld gemiddelde VW	Bepaald Gemiddelde na VW	Startgemiddelde DF	Gespeeld Gemiddelde DF	Bepaald gemiddelde na DF	Start Gemiddelde GF	Gespeelde Gemiddelde GF	Bepaald gemiddelde na GF	Startgemiddelde voor NK	Gespeeld gemiddelde NK	PK Start-gemiddelde nieuw seizoen
VB1	0,950	1,010	1,010	1,110	1,060	1,060	1,210	1,160	1,160	1,310	1,260	1,260	1,410	1,260
VB2	0,950	1,010	1,010	0,910	0,960	1,010	0,810	2,400	2,400	0,710	0,760	2,400	0,610	0,760
VB3	0,950	1,010	1,010	1,210	1,110	1,110	1,410	1,310	1,310	1,610	1,510	1,510	1,810	1,510
VB4	0,950	1,010	1,010	0,810	0,910	1,010	0,910	0,860	1,010	1,010	0,960	1,010	1,110	0,960
VB5	0,950	1,010	1,010	1,110	1,060	1,060	1,210	1,160	1,160	1,310	1,260	1,260		1,210
VB6	0,950	1,010	1,010	1,110	1,060	1,060	1,210	1,160	1,160		1,210	1,210		1,160
VB7	0,950	1,010	1,010	1,110	1,060	1,060		1,110	1,110					1,110
VB8	1,050	1,010	1,050	1,110	1,080	1,080	1,210	1,160	1,160	1,310	1,260	1,260	1,410	1,260

## 2.5 Berekening resultaten voorwedstrijden

1. Om bij toepassing van het partijpuntensysteem te komen tot de aanwijzing van finalisten voor de districtsfinale, wordt aan de deelnemers een rangnummer toegekend dat is gebaseerd op behaalde partijpunten en behaald carambolepercentage (totaal aantal gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal te maken caramboles).  
Aan de speler die de meeste partijpunten heeft behaald, wordt volgnummer 1 toegekend. De speler die op één na de meeste partijpunten heeft behaald, krijgt volgnummer 2, enzovoort. Aan de speler die het hoogste carambolepercentage heeft behaald, wordt volgnummer 1 toegekend. De speler met het op één na hoogste carambolepercentage krijgt volgnummer 2, enzovoort. Voor het toekennen van de rangnummers worden de volgnummers voor partijpunten en voor carambolepercentage bij elkaar opgeteld. De speler met het laagste rangnummer wordt op nummer 1 geplaatst, de speler met het op één na laagste rangnummer op nummer 2, enzovoort. Wordt aan twee of meer spelers hetzelfde rangnummer toegekend, dan wordt de speler met het hoogste gemiddelde vóór de andere speler(s) geplaatst. Hebben twee of meer spelers hetzelfde gemiddelde, dan is de hoogste serie en zo nodig één of meer steunseries bepalend.
2. Om bij toepassing van het carambolepuntensysteem te komen tot de aanwijzing van finalisten voor de districtsfinale, wordt aan de deelnemers een rangnummer toegekend dat is gebaseerd op behaalde partijpunten en behaald gemiddelde-percentage (behaald gemiddelde gedeeld door de ondergrens van de bovenliggende interval van het startgemiddelde).  
Eerst wordt een rangschikking gemaakt op partijpunten. De speler met het grootste aantal punten krijgt volgnummer 1 toegewezen, degene met op één na de meeste punten volgnummer 2, enz. Op dezelfde manier wordt een rangschikking gemaakt op gemiddelde. De speler met het hoogste percentage algemeen gemiddelde krijgt volgnummer 1 toegewezen.  
De volgnummers van beide rangschikkingen samengeteld, leidt tot de rangnummers, waarbij degene met het laagste som als eerste wordt geplaatst in de DF. Bij een gelijke plaatsing op basis van bovengenoemde rangschikkingen is het aantal beurten doorslaggevend. De speler met de minste gebruikte beurten krijgt dan de hogere plaats toegewezen.

## 2.6 Organisatie eindstrijd; samenstelling klassement

1. Voor het deelnemen aan een eindstrijd wordt de speler die in overeenstemming met het bepaalde in artikel 2.5 het laagste rangnummer is toegekend, als eerste uitgenodigd voor het deelnemen aan de eindstrijd. De speler aan wie het op één na laagste rangnummer is toegekend, wordt als tweede voor de eindstrijd uitgenodigd, enzovoort, tot het aantal deelnemers voor de eindstrijd is bereikt.  
Elke speler speelt in een eindstrijd ten minste één partij tegen elke andere speler.  
Indien een eindstrijd met poules wordt gespeeld, is het voorgaande van toepassing voor de spelers in dezelfde poule.
2. Het klassement van een eindstrijd wordt opgemaakt:
  - bij het intervalsysteem op basis van behaalde partijpunten, vervolgens op percentage gemaakte caramboles ten opzichte van te maken caramboles (zo nodig berekend op vier decimalen) en ten derde op behaald gemiddelde;
  - bij een vaste partijlengte op basis van behaalde partijpunten, vervolgens op behaald gemiddelde (zo nodig berekend op vier decimalen), daarna op particulier gemiddelde en eventueel naar hoogste serie(s).

## 2.7 Persoonlijk districtskampioenschappen

1. Districtsbesturen kunnen namens de KVC persoonlijke districtskampioenschappen organiseren in de erkende spelsoorten.
2. De winnaar van een districtskampioenschap verkrijgt de titel 'Kampioen dagbiljarten', onder toevoeging van de naam van het district, het seizoen, alsmede van de spelsoort en klasse waarin

de titel is behaald.

3. Het bestuur onder wiens verantwoordelijkheid kampioenschappen worden gespeeld, bepaalt of er voorwedstrijden zullen plaatsvinden om te komen tot het gewenste aantal deelnemers voor de eindstrijd.
4. Het bestuur onder wiens verantwoordelijkheid kampioenschappen worden georganiseerd, stelt regels vast met betrekking tot de inschrijving en de hoogte van het inschrijfgeld.

### **2.8 Persoonlijke gewestelijke kampioenschappen**

1. Een gewestelijke commissie kan namens de KVC persoonlijke gewestelijke kampioenschappen organiseren in de erkende spelsoorten.
2. De winnaar van een kampioenschap verkrijgt de titel 'Kampioen dagbiljarten', onder toevoeging van de naam van het gewest, het seizoen, alsmede van de spelsoort en klasse waarin de titel is behaald.
3. Tijdig voor aanvang van het seizoen stelt de gewestelijke commissie een wedstrijdkalender voor het dagbiljarten samen en maakt deze tijdig aan de onder het gewest ressorterende districten bekend.

### **2.9 Eindstrijden van gewestelijke kampioenschappen**

1. Eindstrijden van kampioenschappen worden op één dag gespeeld volgens het Avé-systeem.
2. Voor een plaats in de eindstrijd komen zij in aanmerking die in een overeenkomstig districtskampioenschap in een overeenkomstig seizoen de titel districtskampioen dagbiljarten hebben behaald.

Kan of mag de kampioen niet aan de eindstrijd deelnemen, dan komt de als tweede, eventueel de als derde geëindigde speler, enzovoort, voor een plaats in die eindstrijd in aanmerking.

3. De voor de gewestelijke eindstrijd in aanmerking komende spelers dienen door het desbetreffende districtsbestuur via het voorgeschreven formulier te worden ingeschreven.
4. De partijlengte wordt vastgesteld volgens de gemiddelde-berekening conform artikel 2.4 lid 5.

### **2.10 Persoonlijke nationale kampioenschappen**

1. De KVC organiseert elk seizoen kampioenschappen: de kampioenschappen van Nederland voor dagbiljarten.
2. De winnaar van zo een kampioenschap verkrijgt de titel 'Kampioen van Nederland dagbiljarten', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, alsmede van de spelsoort en klasse waarin de titel is behaald.

### **2.11 Eindstrijden van nationale kampioenschappen**

1. Eindstrijden van nationale kampioenschappen worden op één dag gespeeld volgens het Avé-systeem.
2. Voor een plaats in de eindstrijd komen zij in aanmerking die in een overeenkomstig gewestelijk kampioenschap de titel gewestelijk kampioen dagbiljarten hebben behaald.  
Kan of mag de kampioen niet aan de eindstrijd deelnemen, dan komt de als tweede, eventueel de als derde geëindigde speler, enzovoort, voor een plaats in die eindstrijd in aanmerking.
3. De voor de nationale eindstrijd in aanmerking komende spelers dienen door de betreffende gewestelijke commissie via het voorgeschreven formulier te worden ingeschreven.
4. De partijlengte wordt vastgesteld aan de hand van de gemiddelde-berekening zoals aangegeven in artikel 2.4 lid 5.

## HOOFDSTUK 3 – TEAMCOMPETITIE

### 3.1 Nationale teamcompetitie

1. De KVC organiseert elk seizoen voor dagbiljarten een nationale competitie, ook wel competitie voor het dagbiljarten genoemd.
2. De nationale competitie wordt op drie niveaus gespeeld: op districtsniveau ('districtsronde'), op gewestelijk niveau ('gewestelijke ronde') en op nationaal niveau ('nationale finale').
3. Jaarlijks wordt door het desbetreffende districtsbestuur c.q. de gewestelijke commissie en de WCB tijdig bekendgemaakt wanneer en op welke wijze de genoemde wedstrijden worden georganiseerd.

### 3.2 Spelsoort; klassen

1. De librecompetitie voor het dagbiljarten wordt gespeeld in de spelsoort libre-klein en kader. Er wordt gespeeld in één klasse.
2. Districten mogen competities organiseren in het bandstoten en driebanden, echter is hier geen sprake van een gewestelijk of nationaal vervolg.

### 3.3 Gemiddelde; partijlengten; teamsamenstelling; teamopstelling; dubbelpartij

1. De "algemeen gemiddelde grenzen" liggen bij inschrijving tussen 0,00 en 15,00. Bij een algemeen gemiddelde hoger dan 6,50 kan een speler ervoor kiezen kader 38/2 te spelen. Bij een algemeen gemiddelde hoger dan 15,00 is een speler verplicht naar een andere spelsoort over te stappen.
2. De vaststelling van de partijlengten is opgenomen in Aanhangsel A.
3. De samenstelling van een team bestaat uit maximaal acht spelers, welke mogen rouleren. De opstelling van een team bestaat uit drie spelers. In de districtsronde mag met vier spelers worden gespeeld.
4. De laagst geplaatste speler speelt de eventuele dubbelpartij. Is deze persoon wegens beperkende omstandigheden daar niet toe in staat, dan mag dit door de direct daaropvolgende speler worden overgenomen, enz.
5. Het districtsbestuur bepaalt of men de dubbelpartij al of niet met een intervalverhoging speelt.

### 3.4 Inschrijving; inschrijfgeld

1. De inschrijving dient als volgt te geschieden:
  - voor de districtsronde door de verenigingen bij het desbetreffende district;
  - voor de gewestelijke ronde door het districtsbestuur bij het desbetreffende gewest;
  - voor de nationale finale door de gewestelijke commissie bij de afdeling Wedstrijdzaken van de KNBB op het Bondsbureau.
2. Districtsbesturen, gewestelijke commissies en de WCB bepalen voor welke datum de deelnemende teams moeten zijn ingeschreven.
3. Voor aanvang van het seizoen bepalen de besturen onder wiens verantwoordelijkheid de competitie of een deel daarvan wordt gespeeld, of inschrijfgeld moet worden voldaan, alsmede de hoogte ervan.

### 3.5 Vaststelling officiële speelsterkte

Het algemeen gemiddelde van een speler wordt als officieel aangemerkt als dat in het direct voorafgaande seizoen in ten minste vier competitiepartijen is behaald. Is dat er niet, dan mag een officieel gemiddelde uit een door de KNBB georganiseerd kampioenschap worden gebruikt. In alle andere gevallen is van een niet-officieel algemeen gemiddelde sprake.

**3.6 Samenstelling klassement; vaststelling uitslag**

Voor de samenstelling van het klassement of de vaststelling van de uitslag moet gebruik worden gemaakt van het wedstrijdpointensysteem, het partijpointensysteem, het carambolepointensysteem of een door de WCB goedgekeurd systeem dat voorafgaand aan de competitie door het desbetreffende district kenbaar is gemaakt.

**HOOFDSTUK 4 – TEAMCOMPETITIE****4.1 Inschrijving districtsronde**

1. Inschrijven dient te gebeuren op de wijze die door het desbetreffende district is bepaald.
2. Elk districtsbestuur bepaalt voor welke datum de formulieren moeten zijn ingediend.
3. Een bestuur kan voor elk team een vast bedrag aan inschrijfgeld vaststellen.

**4.2 Vaststelling partijlengte districtsronde**

1. Voor aanvang van de districtsronde stelt de betrokken wedstrijdleider voor iedere speler diens partijlengte vast. Dit op basis van Aanhangsel A.
2. Heeft een speler in het direct voorafgaande seizoen minimaal vier partijen aan de landelijke competitie deelgenomen, dan wordt het algemeen gemiddelde over alle partijen van dat seizoen het aanvangsgemiddelde voor het nieuwe seizoen.
3. Voor de gewestelijke ronde is van toepassing het hoogste algemeen gemiddelde: ofwel bij aanvang, ofwel halverwege, ofwel het eindgemiddelde.

**4.3 Wijziging partijlengte tijdens de districtsronde**

1. Gedurende de competitie vindt eenmaal een algemene herziening plaats van officiële gemiddelden. Bij deze herziening geldt dat:
  - a. een speler minimaal vier partijen moet hebben gespeeld;
  - b. ingeval een speler op het moment van de algemene herziening minder dan vier partijen heeft gespeeld, wordt de herziening uitgesteld tot het moment waarop hij vier partijen heeft gespeeld;
  - c. aan de hand van het nieuw berekende algemeen gemiddelde de partijlengte opnieuw wordt vastgesteld zoals in Aanhangsel A is bepaald;
  - d. het herziene gemiddelde de speelvolgorde kan beïnvloeden;
  - e. een speler, indien hij door de herziening op een lager gemiddelde uitkomt, maximaal één interval kan zakken. Is zijn nieuwe gemiddelde dusdanig lager dat dit meerdere intervallen betreft, dan wordt zijn gemiddelde vastgelegd op de ondergrens van het direct onderliggende interval ten opzichte van zijn aanvangsgemiddelde.Vindt de herziening plaats in de tweede helft van de competitie (omdat dan pas de vierde partij is gespeeld), dan mag geen verlaging van de partijlengte plaatsvinden.
2. Voor spelers met een niet-officieel algemeen gemiddelde geldt:
  - a. Als een speler vier partijen heeft gespeeld, wordt zijn algemeen gemiddelde opnieuw berekend. Is het gemiddelde gelijk aan of lager dan de maximumgrens van het interval van het eerder vastgestelde algemeen gemiddelde, dan vindt geen wijziging plaats.
  - b. Is het algemeen gemiddelde hoger dan de maximumgrens van het interval van het eerder vastgestelde algemeen gemiddelde, dan wordt de partijlengte vastgesteld volgens Aanhangsel A
3. Is het algemeen gemiddelde voor de aanvang van de districtsronde niet officieel vastgesteld, dan



wordt het algemeen gemiddelde berekend op het moment dat vier partijen zijn gespeeld of – indien aan een klasse vier of vijf teams deelnemen – op het moment dat de eerste helft van de districtsronde is gespeeld. De wedstrijdleiding mag het vaststellen eerder doen geschieden. Is het algemeen gemiddelde op dat moment:

a. gelijk aan of lager dan de maximum “algemeen gemiddelde grens” van zijn aanvankelijk vastgestelde interval, dan vindt geen wijziging van de partijlengte plaats;

b. minder dan 20 % hoger dan de maximum “algemeen gemiddelde grens” van zijn aanvankelijk vastgestelde interval, dan wordt zijn partijlengte voor de nog te spelen partijen van de eerste helft van de districtsronde vastgesteld aan de hand van het nieuw berekende algemeen gemiddelde, waarbij het bepaalde in dit artikel lid 1b eveneens van toepassing is. Geschiedt het opnieuw berekenen van het algemeen gemiddelde als de eerste helft van de districtsronde is gespeeld, dan geldt de nieuw vastgestelde partijlengte voor de gehele tweede helft van de districtsronde.

c. 20 % of meer hoger dan de maximum “algemeen gemiddelde grens” van zijn aanvankelijk vastgestelde interval, dan wordt zijn partijlengte vastgesteld als bij lid 3b. Bovendien worden punten afgetrokken:

– In het wedstrijd- en partijpuntensysteem en een door de WCB goedgekeurd systeem worden alleen punten afgetrokken van de partijen waarin hij 20 % of meer sterker heeft gespeeld dan de maximum “algemeen gemiddelde grens” van het desbetreffende interval. Het team of de teams waartegen het team van de betrokken speler heeft gespeeld, worden deze afgenomen partijpunten toegekend. Is het hiervoor bepaalde van toepassing op beide spelers van eenzelfde partij, dan worden de partijpunten aan geen van de teams toegekend.

– Bij het carambolepuntensysteem worden van elke partij drie punten afgetrokken en aan de tegenstander toegekend, met dien verstande dat deze tegenstander maximaal 10 punten kan behalen. De eventuele bonuspunten in die teamwedstrijd komen in het geheel te vervallen. Is het hiervoor bepaalde van toepassing op beide spelers van eenzelfde partij, dan worden in mindering gebrachte punten aan geen van de teams toegekend.

Wordt 4.3a, 4.3b en 4.3c toegepast op een speler die vier partijen heeft gespeeld, dan is verder voor hem van een officieel vastgesteld algemeen gemiddelde sprake.

Kon voor een speler voor de tweede helft van de districtsronde diens algemeen gemiddelde niet officieel worden vastgesteld en blijkt dat na afloop van de districtsronde zijn algemeen gemiddelde 20 % of meer hoger te zijn dan het voor aanvang van de districtsronde opgegeven algemeen gemiddelde, dan is het bepaalde in 4.3c op de daarvoor in aanmerking komende partijen van toepassing, ongeacht het totale aantal door hem gespeelde partijen.

#### **4.4 Winnaar districtsronde; titel**

Aan de nummer 1 van de districtsronde wordt de titel ‘Teamkampioen dagbiljarten’ toegekend. Aan de titel worden toegevoegd de naam van het district en het seizoen waarin de titel wordt behaald.

#### **4.5 Inschrijving gewestelijke ronde**

1. Voor een gewestelijke ronde mogen teams worden ingeschreven die in de districtsronde als nummer 1 zijn geëindigd. Is een team verhinderd of van deelname uitgesloten, dan mag het als nummer 2 geëindigde team deelnemen, eventueel nummer 3, enzovoort.
2. Vanaf de gewestelijke ronde mogen geen dubbelpartijen meer worden gespeeld.

### **4.6 Vaststelling partijlengte gewestelijke ronde**

1. Bij de inschrijving voor de gewestelijke ronde dienen de districten het algemeen gemiddelde van de spelers op te geven:
  - a. van het begin van de districtsrunde;
  - b. nadat de eerste helft van de districtsrunde was gespeeld of zodra een herziening in de tweede helft (vierde partij) heeft plaatsgevonden;
  - c. nadat de districtsrunde geheel was gespeeld.
2. Met het in lid 1 genoemde algemeen gemiddelde wordt slechts rekening gehouden als het een officieel gemiddelde betreft, in ten minste vier partijen behaald.
3. Het hoogste algemeen gemiddelde als bij lid 1 omschreven moet worden toegekend.

### **4.7 Winnaar gewestelijke ronde; titel**

1. Het klassement of de vaststelling van de uitslag van de gewestelijke geschiedt op basis van wedstrijdpunten, partijpunten en daarna carambolepercentage.
2. Aan de nummer 1 wordt de titel 'Teamkampioen dagbiljarten' toegekend. Daaraan wordt toegevoegd de naam en eventueel de afdeling van het gewest, alsmede het seizoen waarin die titel wordt behaald.

### **4.8 Inschrijving nationale ronde teamcompetitie**

1. Voor de nationale finale mogen teams worden ingeschreven die in de gewestelijke ronde in hun afdeling als eerste zijn geëindigd. Is dat team verhinderd, dan mag het als nummer 2 geëindigde team uit die afdeling worden ingeschreven, eventueel de nummer 3, enzovoort.
2. Wordt een gewestelijke ronde niet per afdeling maar als één geheel gespeeld, dan komen de nummers 1 en 2 van die ronde als eerste voor inschrijving in aanmerking. Is één van deze teams verhinderd, dan komt nummer 3 in aanmerking, enzovoort.
3. De volgens artikel 4.6 vastgestelde partijlengte geldt ook voor de nationale finale.

### **4.9 Winnaar nationale finale teamcompetitie; titel**

1. Het klassement of de vaststelling van de uitslag van de nationale finale geschiedt op basis van wedstrijdpunten, partijpunten en carambolepercentage.
2. Aan de nummer 1 van het kampioenschap wordt de titel 'Teamkampioen van Nederland dagbiljarten' toegekend. Aan de titel wordt toegevoegd de aanduiding van het seizoen waarin de titel wordt behaald.

## HOOFDSTUK 5 – SLOTBEPALINGEN

### 5.1 Onvoorziene gevallen

1. In gevallen waarin het WRD niet voorziet, beslist het bestuur van de KVC op advies van de WCB.
2. Indien een wedstrijdleader – door tijdgebrek of andere omstandigheden gedwongen – zonder voorafgaande toestemming in een niet voorzien geval zelfstandig moet handelen, is hij verplicht de WCB direct daarvan in kennis te stellen.

### 5.2 Inwerkingtreding van dit reglement; wijzigingen

1. Dit reglement treedt op 1 augustus 2018 in werking en is voor het laatst aangepast per 1 augustus 2018.
2. Wijzigingen op dit reglement treden in werking op de daarbij bekend te maken datum en nadat deze wijzigingen in de Officiële Mededelingen zijn gepubliceerd. Het op deze wijze bekendmaken is niet noodzakelijk als een wijziging wordt opgenomen in een nieuw WRD of een officieel wijzigingsblad op het WRD.
3. Eerder uitgegeven wedstrijdreglementen dagbiljarten, alsmede de wijzigingen daarop, zijn door de inwerkingtreding van dit WRD ongeldig geworden.
4. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de WCB. Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.

**AANHANGSEL A: INTERVALTABEL LIBRE EN KADER 38/2**

libre				kader 38/2		
gemiddelde		partijlengte		gemiddelde		partijlengte
van	tot	regulier	dubbelpartij	van	tot	
0,00	0,10	15	17			
0,10	0,15	16	18			
0,15	0,20	17	19			
0,20	0,25	18	20			
0,25	0,30	19	21			
0,30	0,35	20	23			
0,35	0,40	21	25			
0,40	0,50	23	27			
0,50	0,60	25	29			
0,60	0,70	27	31			
0,70	0,80	29	33			
0,80	0,90	31	35			
0,90	1,00	33	37			
1,00	1,10	35	39			
1,10	1,20	37	41			
1,20	1,30	39	43			
1,30	1,40	41	45			
1,40	1,50	43	47			
1,50	1,60	45	49			
1,60	1,70	47	51			
1,70	1,80	49	53			
1,80	1,90	51	55			
1,90	2,00	53	60			
2,00	2,20	55	65			
2,20	2,40	60	70			
2,40	2,60	65	75			
2,60	2,80	70	80			
2,80	3,00	75	90			
3,00	3,50	80	100			
3,50	4,00	90	110			
4,00	4,50	100	120			
4,50	5,00	110	130			
5,00	5,50	120	140			
5,50	6,00	130	150			
6,00	6,50	140	160			
6,50	7,00	150	170	3,00	3,50	80
7,00	8,00	160	180	3,50	4,00	90
8,00	9,00	170	200	4,00	4,50	100
9,00	10,00	180	220	4,50	5,00	110
10,00	11,00	200	250	5,00	5,50	120
11,00	13,00	220	300	5,50	6,00	130
13,00	15,00	250	350	6,00	6,50	140
15,00	20,00			6,50	7,00	150
20,00	25,00			7,00	8,00	160
				8,00	9,00	170
				9,00	10,00	180

Tot een libregemiddelde van 15,00 kan een speler inschrijven voor de competitie. Wordt het gemiddelde van een speler bij een herziening hoger maar blijft het onder 25,00, dan mag hij de competitie afmaken in de spelsoort libre.

Bij een algemeen gemiddelde libre hoger dan 6,50 kan een speler ervoor kiezen kader 38/2 te spelen. Inschrijven kan hij tot 7,00 gemiddeld 38/2. Wordt het kadergemiddelde bij een herziening hoger dan 7,00 maar blijft het onder de 10,00, dan mag hij de competitie afmaken.

**AANHANGSEL B: MOYENNE-INTERVALLEN EN PARTIJLENGTEN PK LIBRE EN DRIEBANDEN**

spelsoort	klasse	algemeen gemiddelde		partijlengte
		van	tot	
libre-klein	5	0,00	0,40	15
		0,40	0,55	20
		0,55	0,70	25
		0,70	0,85	30
		0,85	1,00	35
		1,00	1,20	40
libre-klein	4	1,20	1,35	45
		1,35	1,50	50
		1,50	1,70	55
libre-klein	3	1,70	1,90	60
		1,90	2,20	65
		2,20	2,50	70
libre-klein	2	2,50	3,00	80
		3,00	3,50	90
		3,50	4,00	100
libre-klein	1	4,00	4,50	110
		4,50	5,00	120
		5,00	5,50	130
		5,50	6,00	140
		6,00	7,00	150
		7,00	8,00	160
		8,00	10,00	180
		10,00	11,00	200
		11,00	12,00	220
		12,00	13,00	250
	13,00	14,00	280	
*	14,00	oneindig	300	
driebanden-klein	3	0,000	0,250	10
		0,250	0,300	12
		0,300	0,350	14
driebanden-klein	2	0,350	0,400	16
		0,400	0,450	18
		0,450	0,500	20
driebanden-klein	1	0,500	0,600	24
		0,600	0,700	28
		0,700	0,800	32
		0,800	0,900	36
		0,900	1,000	40
	*	1,000	oneindig	44

\* Deze intervalstap is uitsluitend van toepassing tijdens het lopende seizoen om een speler het mogelijk te maken binnen bepaalde marges het PK-onderdeel te voltooien. Deze intervalstap is dus niet van toepassing bij inschrijving voor het PK-onderdeel.

**AANHANGSEL B: MOYENNE-INTERVALLEN EN PARTIJLENGTEN PK BANDSTOTEN** (vervolg)

spelsoort	klasse	algemeen gemiddelde		partijlengte
		van	tot	
bandstoten-klein	3	0,00	0,40	12
		0,40	0,50	15
		0,50	0,60	18
		0,60	0,70	21
		0,70	0,80	24
		0,80	0,90	27
		0,90	1,00	30
bandstoten-klein	2	1,00	1,10	33
		1,10	1,20	36
		1,20	1,30	39
		1,30	1,40	42
		1,40	1,50	45
bandstoten-klein	1	1,50	1,70	48
		1,70	1,90	51
		1,90	2,10	54
		2,10	2,30	57
		2,30	2,50	60
		2,50	2,70	65
		2,70	3,00	70
		3,00	3,50	80
		3,50	4,00	90
	*	4,00	oneindig	100

\* Deze intervalstap is uitsluitend van toepassing tijdens het lopende seizoen om een speler het mogelijk te maken binnen bepaalde marges het PK-onderdeel te voltooien. Deze intervalstap is dus niet van toepassing bij inschrijving voor het PK-onderdeel.